Compact Diskill

Plataforma: a princípio pc mas talvez funcione mobile também  
Gênero: shooter (?)  
Target: casual gamer   
Tema: tecnologia antiga  
Nome: Compact Diskill  
Nº de jogadores: 1  
Descrição: A ideia do jogo é um personagem principal sendo um disquete que tem como objetivo atirar e consequentemente matar cds. O disquete se move apenas na vertical e os cds se movimentam da direita para esquerda. A cada cd destruído a pontuação do jogador aumenta e ele pode bater seu próprio recorde. Ao atingir determinada pontuação os cds desaparecem e o jogador terá que enfrentar o boss (a nuvem).  
  
> ~~Floppy Disk atirando~~> ~~Tiro destruindo um CD~~  
> ~~Limites de movimentação~~  
> ~~Spawn aleatório dos CDs~~  
> ~~Música de fundo~~

P/ depois

> Menu  
> Pontuação  
> Boss